

CRIAÇÃO DIGITAL - GRA014255R

Carga Horária Total: 2800h + 140h atividades complementares = 2940h + ENADE

ESTRUTURA CURRICULAR

1º SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FBA8000	História da Arte e da Produção Criativa	80	EAD	B	
FBC4006	Laboratório de Vídeo	80	Presencial	B	FBC4005 (CT)
FBC4005	Laboratório de Áudio	40	Presencial	B	FBC4006 (CT)
TDG4021	Infraestrutura Tecnológica	80	Presencial	E	
TDG4001	Pensamento Computacional	40	Presencial	E	
TDG4022	Projeto Temático: Audiovisual	40	Presencial	E	FBC4005 (CT) , FBC4006 (CO)

2º SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FGU8001	Sociedade, Cultura e Cidadania	80	EAD	G	
FBA5012	História da Arte no Século XX	80	Presencial	B	FBA8000 (T)
FBC5000	Fotografia	80	Presencial	B	TDG4003 (CT)
TDG4003	Ilustração Digital	80	Virtual	E	FBC5000 (CT)
TDG4023	Projeto Temático: Imagem Digital	40	Presencial	E	FBC5000 (CT) , TDG4003 (CO)

3º SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FBI4001	Programação de Computadores I	80	Presencial	B	TDG4001 (T)
FBA8001	Semiótica Aplicada	80	EAD	B	
TDG4005	Criação na Cultura Digital I	80	Presencial	E	
TDG4006	Design Instrucional	40	Virtual	E	TDG4008 (CT)
TDG4008	Criação em Hipermídia	80	Presencial	E	FBI4001 (CT) , TDG4006 (CT)
TDG4024	Projeto Temático: Hipermídia	40	Presencial	E	TDG4006 (CT) , TDG4008 (CO)

4º SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FGU8006	Optativa de Formação Geral	40	EAD	G	
FGU8007	Optativa de Formação Geral	40	EAD	G	
FBI4013	Programação de Computadores II	80	Presencial	B	FBI4001 (O)
FBI4009	Fundamentos de Banco de Dados	80	Presencial	B	FBI4001 (O)
TDG4011	Modelagem Digital	80	Presencial	E	TDG4009 (CT)
TDG4009	Animação Digital	40	Presencial	E	TDG4011 (CT)
TDG4025	Projeto Temático: Animação Digital	40	Presencial	E	TDG4009 (CO) , TDG4011 (CO)

5° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FGU8008	Optativa de Formação Geral	40	EAD	G	
FBI4014	Programação Orientada a Objetos	80	Presencial	B	FBI4013 (O)
FBX5007	Geometria Analítica e Álgebra Linear	80	Presencial	B	
FBI4008	Game Design	80	Presencial	B	FBI4001 (O)
TDG8000	Criação na Cultura Digital II	40	EAD	E	TDG4005 (T)
TDG4026	Projeto Temático: Jogo Desktop	40	Presencial	E	FBI4008 (CO) , FBI4014 (CT)

6° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FBI4010	Fundamentos de Engenharia de Software	80	Presencial	B	FBI4014 (O)
FBI4007	Computação Gráfica	80	Presencial	B	FBI4014 (O) , FBX5007 (O)
TDG8001	Desenvolvimento WEB	80	EAD	E	FBI4014 (O)
TDG4013	Game Design Aplicado	80	Virtual	E	FBI4008 (O) , FBI4014 (O)
TDG4027	Projeto Temático: Jogo Mobile	40	Presencial	E	TDG4013 (CO) , TDG4026 (T)

7° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FBI4015	Programação para Dispositivos Móveis	80	Presencial	B	FBI4014 (O)
FBI4011	Fundamentos de Inteligência Artificial	80	Presencial	B	FBI4014 (O)
FBI4021	Interface Humano Computador	80	Presencial	B	
TDG4015	Inovação em Negócios	40	Presencial	E	
TDG4016	Trabalho de Conclusão de Curso I	20	Presencial	E	TDG4027 (O)
TDG4028	Projeto Temático: App	40	Presencial	E	FBI4015 (CO)

8° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
EMP5000	Empreendedorismo	80	Virtual + Prática	B	TDG4015 (T)
TDG4018	Realidade Virtual e Realidade Aumentada	80	Presencial	E	FBI4014 (O) , TDG4026 (O)
TDG4019	Tópicos Atuais em Tecnologias Digitais	40	Virtual	E	
TDG4020	Trabalho de Conclusão de Curso II	20	Presencial	E	TDG4016 (O)

ENADE - Exame Nacional de Desempenho de Estudantes , componente curricular obrigatório para a conclusão do curso, instituído pela Lei nº 10.861 de 14-04-2004.

Língua Brasileira de Sinais - LIBRAS (Decreto nº 5.626/05), o acadêmico poderá cursar com aproveitamento para disciplina optativa de créditos equivalentes ou como parte de Atividades Complementares.

Legenda Pré-Requisitos: C = Co-Requisito | O = Pré-Requisito Obrigatório | P = Pré-Requisito Parcial | T = Pré-Requisito Orientativo
 * Natureza da Formação (Nat.): G = Formação Geral | B = Formação Básica | E = Formação Específica