

JOGOS DIGITAIS - GRA013175V

Carga Horária Total: 2000h + 100h atividades complementares = 2100h + ENADE

ESTRUTURA CURRICULAR

1º SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
TDG4001	Pensamento Computacional	40	Presencial	E	FBI4001 (CT)
FBI4008	Game Design	80	Presencial	B	FBI4001 (CT) , TDG4001 (CT)
FBA5001	Fundamentos do Desenho	80	Presencial	B	
FBC4005	Laboratório de Áudio	40	Presencial	B	
TDG4021	Infraestrutura Tecnológica	80	Presencial	E	
FBI4001	Programação de Computadores I	80	Presencial	B	TDG4001 (CT)

2º SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FBI4013	Programação de Computadores II	80	Presencial	B	FBI4001 (O)
FBA5005	Desenho Expressivo	80	Presencial	B	FBA5001 (O)
TDG4003	Ilustração Digital	80	Virtual	E	FBA5001 (T) , FBA5005 (CT)
TDG4011	Modelagem Digital	80	Presencial	E	TDG4009 (CT)
TDG4009	Animação Digital	40	Presencial	E	TDG4011 (CT)
TDG4025	Projeto Temático: Animação Digital	40	Presencial	E	TDG4009 (CO) , TDG4011 (CO)

3º SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FGU8001	Sociedade, Cultura e Cidadania	80	EAD	G	
FBI4021	Interface Humano Computador	80	Presencial	B	
FBI4014	Programação Orientada a Objetos	80	Presencial	B	FBI4013 (O)
TDG4006	Design Instrucional	40	Virtual	E	
TDG4015	Inovação em Negócios	40	Presencial	E	
TDG4026	Projeto Temático: Jogo Desktop	40	Presencial	E	FBI4001 (O) , FBI4008 (O) , FBI4013 (T) , FBI4014 (CT)

4º SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FBI4020	Fundamentos de Redes de Computadores	80	Presencial	B	FBI4014 (O)
EMP5000	Empreendedorismo	80	Virtual + Prática	B	TDG4015 (T)
FBI4009	Fundamentos de Banco de Dados	80	Presencial	B	FBI4001 (O) , FBI4014 (T)
TDG4018	Realidade Virtual e Realidade Aumentada	80	Presencial	E	TDG4026 (O)
TDG4013	Game Design Aplicado	80	Virtual	E	FBI4008 (O) , FBI4014 (O)
TDG4027	Projeto Temático: Jogo Mobile	40	Presencial	E	TDG4013 (CO) , TDG4026 (T)

5° SEMESTRE

DISCIPLINA	DESCRIÇÃO	C.H.	MODALIDADE	NAT*	PRÉ-REQUISITOS
FGU8006	Optativa de Formação Geral	40	EAD	G	
FGU8007	Optativa de Formação Geral	40	EAD	G	
FBI4011	Fundamentos de Inteligência Artificial	80	Presencial	B	FBI4014 (O)
TJD3002	Marketing e Monetização de Jogos Digitais	40	Virtual	E	FBI4008 (O)
TJD3003	Neurociência Cognitiva Aplicada a Jogos Digitais	40	Presencial	E	FBI4008 (O)
ELT8002	Eletiva	80	EAD	E	
TJD3005	Projeto Final em Game Design & Development	80	Presencial	E	TDG4027 (O)

ENADE - Exame Nacional de Desempenho de Estudantes , componente curricular obrigatório para a conclusão do curso, instituído pela Lei nº 10.861 de 14-04-2004.

Língua Brasileira de Sinais - LIBRAS (Decreto nº 5.626/05), o acadêmico poderá cursar com aproveitamento para disciplina optativa de créditos equivalentes ou como parte de Atividades Complementares.

Legenda Pré-Requisitos: C = Co-Requisito | O = Pré-Requisito Obrigatório | P = Pré-Requisito Parcial | T = Pré-Requisito Orientativo

* Natureza da Formação (Nat.): G = Formação Geral | B = Formação Básica | E = Formação Específica